本体装着時と歩行の注意

(次のような場合は、歩数が正しく測定できない場合があります。)

- 本体を傾けてベルトに装着したとき
- スリ足のような歩き方をした場合
- 歩行やジョギング以外のスポーツをした場合

<おことわり>

バンダイでは、より安全で楽しいおもちゃをお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますのでご了承ください。

<お買い上げのお客様へ>

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年もあわせてお知らせください。

バンダイお客様相談センター

〒277-8511 ☎0471-46-0371

〒531-0072 ☎06-375-5050

〒486-0051 ☎052-872-0371

●電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時

●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

発売元 / 株式会社タイトー

総販売元 / 株式会社バンダイ

エレクトロニクス事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-8081

電車でPO!は電車でGO!のデジタル歩数計&運転士ゲームです!

★北海道から九州まで縦断する6路線653駅を走破しよう!

★駅間距離は実測、駅はすべて実名。駅に到着すると、その土地の名産品や名所を案内してくれることもあるよ!

★歩(走)行中も踏み切りや鉄橋などイベント盛りだくさん!

★歩いた歩数により、消費カロリーも表示してくれるよ。

★停車ゲームでは、キミの停車技術によって、レベル(階級)表示を見習いから1級まで表示!

本体の装着方法

ベルトやベルトレスのスラックス、スカート、トレーニングパンツ等に、本体裏側のクリップをしっかりと深く傾かないように装着してください。

TAITO

電車でPO!

デジタル歩数計&運転士ゲーム

日本縦断6路線。目指せ653駅、2911km!

取扱説明書

目次

1.各部の名称……

2.画面の説明……

3.遊び方……

4.スコア……

5.システムとリセット……

6.電池の交換方法……

対象年齢6才以上

MADE IN CHINA

遊ぶ前に、この取扱説明書をよく読んでください。

©TAITO CORP.1998

1.各部の名称

■SYSTEMキー…ゲーム音、画面コントラスト、歩数リセット、モード変更で使います。

■選択キー（◀▶）…モードの選択や、選択項目を選ぶとき等に使います。

■ON /↲キー…ゲームスタート時と、選択項目を決定するときに使います。走行中は押すと警笛音が鳴ります。

■CANCELキー…選択項目をキャンセルするときに使います。

オートパワーオフ機能

キーが押されずに約2分間経過すると、自動的に電源がオフになります。オフでも歩数はカウントされていて、いずれかのキーを押すとオンになります。

2.画面の説明

●文字表示部
●データ表示部
●風景 駅構内表示部

①♪…このマークが点灯しているときは、音が鳴ります。(P10.システム参照)

②…GAMEかAUTOの、モード表示をします。

③…バッテリー警告マーク。(P12.電池交換参照)

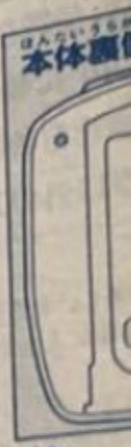
④…走行路線表示。

●**文字表示部**…駅名や、走行速度等の表示を行います。

●**データ表示部**…次駅までの距離、歩数、消費カロリー、ゲームモードでのスコア等を表示します。

●**風景・駅構内表示部**…走行中の風景や、駅に停車するときのプラットホーム等を表示します。

3.遊び方



1)遊ぶ前に本体裏側の電池ボックスにある絶縁シートを抜き取ってください。デモ画面が流れます。

※絶縁シートを抜き取った後、または電池を交換した後に画面が正常に表示されない場合は、本体裏側のリセットボタンを押してください。この場合、メモリーデータはすべて消去され

2)モード選択

ON/↲キーを押すとモード選択画面になります。選択キー（◀▶）でGAMEかAUTOを選び、ON/↲キーで決定

GAME…駅到着ごとに停車ゲームを行い、イベント（踏み切り等）操作があります。

3.遊び方

1) 遊ぶ前に本体裏側の電池ボックスにある絶縁シートを抜き取ってください。デモ画面が流れます。
※絶縁シートを抜き取った後、または電池を交換した後に画面が正常に表示されない場合は、本体裏側のリセットボタンを押してください。
この場合、メモリーデータはすべて消去されます。

2) モード選択

ON/↵キーを押すとモード選択画面になります。選択キー(◀▶)でGAMEかAUTOを選び、ON/↵キーで決定します。
GAME…駅到着ごとに停車ゲームを行い、歩行中もいろんなイベント(踏み切り等)操作があります。

AUTO…停車ゲームやイベントはありませんが、駅に到着したら合図してくれます。駅停車時にはいろんな情報を見ることができます。

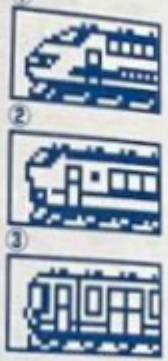
3) 路線選択

選択キー(◀▶)を押して走行路線を選びます。
キーを押すごとに宗谷本線から函館、東北、東海道、山陽、鹿児島と6路線を順に表示します。ON/↵キーで決定します。

※各設定中 CANCELキーを押すと、決定項目が取り消され再設定できます。

4) 車種選択

選択キー(◀▶)を押して車種を選びON/キーで決定します。
車種は超特急、特急、普通の3タイプあり、それぞれ1歩あたりの換算距離が異なります。
①超特急…1歩あたり3mで計算(右図上)
②特急…1歩あたり2mで計算(右図中)
③普通…1歩あたり70cmで計算(右図下)



5) 出発

次の停車駅と距離を表示して発車音が鳴り、出発進行です。このときON/↵を押し警笛を鳴らすと、ポイントが加算されます。(GAMEモードのみ。P9.スコア参照。)歩いた歩数がカウントされて、次駅に進んでいきます。

走行画面

6) イベント(GAMEモードのみ)

走行中アラーム音が鳴るとイベント発生です。アラーム音が鳴った後、約10秒間風景が表示されていますので、その間にON/↵キーを押すとポイント加算されます。(P9.スコア参照)
イベントは踏み切り、鉄橋、トンネル、対向車線の4つあり、各駅間に1~2回発生します。
※サウンドをオフにしていた場合、イベント発生アラーム音は鳴りません。

7) 走行中のデータ表示

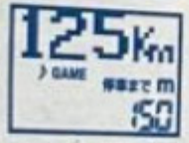
走行中に選択キー（◀▶）を押してデータを確認することができます。キーを押すごとに**次の駅名と、停車までの距離→スコア（GAMEモードのみ）→前回リセット後の歩数（今日の歩数）→今日の消費カロリー→路線の総歩数**を順に表示します。

8) 停車ゲーム（GAMEモードのみ）

次の駅に到着間際になると、アラーム音が鳴ります。ON/↵キーを押すと停車ゲームが始まります。

※歩数計は停車ゲームが終了するまで、カウントされません。

①ON/↵キーを押すと走行音が鳴り、速度と残り距離が表示されます。

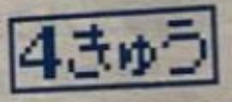


②**減速**…ブレーキは本体を振ってかけます。たくさん振られると、ブレーキの効きが強くなります。速度と残り距離を確認しながら、停車位置に誤差無く止めてください。残り25mまで来たら、右図の表示に切り替わります。

停車位置

③**停車**…速度が0になると停車します。停車後にスコアの精算を自動的に行います。イベントポイント、停車位置誤差ポイント、歩行距離ポイントを順に表示し、最後にトータルのスコアを表示します。マイナスのスコアもあります。ON/↵キーで次に進みます。（P9.スコア参照）

④**レベル表示**…始発駅から10駅を経過した後、運転レベルの表示を見習いから5級～1級まで6段階で表示します。



⑤**名所・名産表示**…駅によって名所・名産品等を表示してくれる場合があります。

⑥**出発**…表示後ON/↵キーを押すと、次の駅までの距離と駅名が表示され、再び走行画面になり、歩数計のカウントが始まります。

9) 路線走破

以上のように駅をクリアしていき、その路線の終着駅に到着すると路線走破です。祝福のメッセージが表示され、走破記録を見るか、次の路線に進むかを選択します。

選択キー（◀▶）と、ON/↵キーで操作します。

★東北・東海道本線走破でヒ・ミ・ツの路線出現？……。

●一度走破した路線のデータは、その路線を再度選択しない限り残ります。路線走破時に、走破した路線すべてのデータを見ることができます。

10) AUTOモードについて

AUTOモードは停車ゲームとイベントが無いだけで、他の表示はほとんどGAMEモードと同じ操作となります。

●モードは走行中でも切り替えができます。歩数リセットの方法と合わせて、P11.④モード変更を参照してください。

4.スコア（GAMEモード）

スコアは以下のポイントの加減算によって行われます。

①**歩行距離ポイント**＝1Km×10ポイント。
（例）3.8Km歩いたら、38ポイント。

②**警笛ポイント**＝発車時、30秒以内に警笛を鳴らすと、5ポイント。
走行時、イベントで警笛を鳴らすと、速さによって10～0ポイント。

③**停車位置誤差ポイント**

停車位置 手前（m）	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10～
ポイント	50	30	20	10	0	-10	-20	-30	-40	-50	-80

停車位置 超過（m）	1	2	3	4	5	6～
ポイント	-10	-20	-30	-40	-50	-80

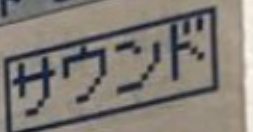
※スコアが0またはマイナスになっても、ゲーム終了にはなりません。

5.システムとリセット

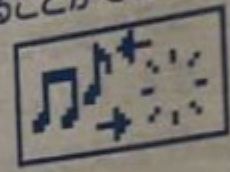
SYSTEMキーで次の4つの設定項目を変更できます。

ゲーム音の有無　画面コントラスト　歩数リセット　モード変更

①走行中にSYSTEMキーを押すと、最初にゲーム音の設定になり、選択キー（◀▶）で設定項目を順番に送れます。ON/↵キーで変更項目を決定します。
※項目選択中は、CANCELキーで走行画面に戻ることができます。



②**ゲーム音の有無**…選択キー（◀▶）でオンかオフを選びON/↵キーで決定すると走行画面に戻ります。

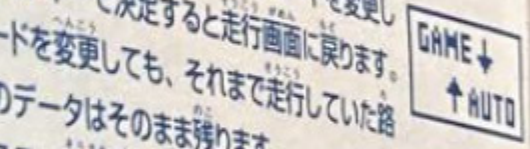


③**画面コントラスト**…選択キー（◀▶）で0～15まで見やすい濃さを選び、ON/↵キーで決定すると走行画面に戻ります。

③**歩数リセット**…1日ごとに歩いたデータを確認していきたい場合は、歩数リセットを行います。選択キー（◀▶）でするを選び、ON/↵キーで決定すると走行画面に戻ります。

※歩数リセットをしても、走行中の路線のトータル歩数データはそのまま残ります。また、路線走破やモード変更で別の路線を始めた場合は、歩数はリセットされません。別の路線を最初からカウントしたい場合は、歩数リセットを行ってください。

④**モード変更**…選択キー（◀▶）でモードを変更しON/↵キーで決定すると走行画面に戻ります。



※モードを変更しても、それまで走行していた路線のデータはそのまま残ります。

※システム操作中は歩数カウントは行いません。

※本体裏側にあるリセットボタンを押すと、それまでの歩数データ等がすべて消去されます。また、静電気など外部から過電圧がかかった場合、オートリセット機能が働きデータがすべて消去され、オープニング画面に戻ることがあります。

※オープニングデモ表示中は、ゲーム音とコントラストのみ可能です。

ます。選択キー(◀ ▶)でするを選び、ON/↵キーで決定すると走行画面に戻ります。

※歩数リセットをしても、走行中の路線のトータル歩数データはそのまま残ります。また、路線走破やモード変更で別の路線を始めた場合は、歩数はリセットされません。別の路線を最初からカウントしたい場合は、歩数リセットを行ってください。

)**モード変更**…選択キー(◀▶)でモードを変更しON/↵キーで決定すると走行画面に戻ります。

GAME ↓
↑ AUTO

モードを変更しても、それまで走行していた路線のデータはそのまま残ります。

ンステム操作中は歩数カウントは行いません。

本体裏側にあるリセットボタンを押すと、それまでの歩数データがすべて消去されます。また、静電気など外部から過電圧がかった場合、オートリセット機能が働きデータがすべて消去され、ープニング画面に戻ることがあります。

ープニングデモ表示中は、ゲーム音とコントラストのみ可能です。

6.電池の交換方法

※電池を交換する前に、下の注意文をよくお読みください。

電池の残りが少なくなると、バッテリー警告マークが点灯します。このときには速やかに電池を交換してください。

①プラスドライバーでビスをはずし、蓋をとります。
②ボタン電池(LR44)を図のように ⊕⊖ を確認しながら入れ、蓋をしてビスをしめます。

ボタン電池(LR44)2個使用(付)
電池耐久時間　1日1時間の使用で約3ヶ月

遊び方によって電池寿命の持ちが変わります。

※電池の交換は、画面上に「でんち」の文字とバッテリー警告マークが点灯しているときに行ってください。(その他の表示中、および画面が消えているときに電池交換を行うと、走破した路線のデータ等が保存されない可能性があります。)

※電池交換中に、電池をはずした状態で4つのキーを押さないでください。(キーを押してしまうと、走破した路線のデータ等が保存されない可能性があります。)

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- ボタン電池(LR44)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。
(電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。)
- 電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでください。
- ＋ －(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、ボタン電池(LR44)を飲み込んだとき、ボタン電池(LR44)からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。もれた液がひふや服に付いたときは水で洗ってください。

<使用上の注意>

- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になるところでの使用、保管はさけてください。

(次の
●本体
●スリ
●歩行
くおこと
バンダイ
おります。
のでご了
くお買い
商品に
わせく
せくだ
バンダ
(関東)
(関西)
(中部)
●電話
(祝日
●電話
お間
願く